



מעבדה 3



רקורסיה

יצירת מכוניות

- עמוד 1 -

כל הזכויות שמורות © סייבר סקול בע"מ, אילנות 7, כרמיאל | 077-7781383






נושאי המעבדה

הבנת תכנות מונחה עצמים וכיצד ליצור classes בפייתון.

זמן מוערך 
20-30 דקות

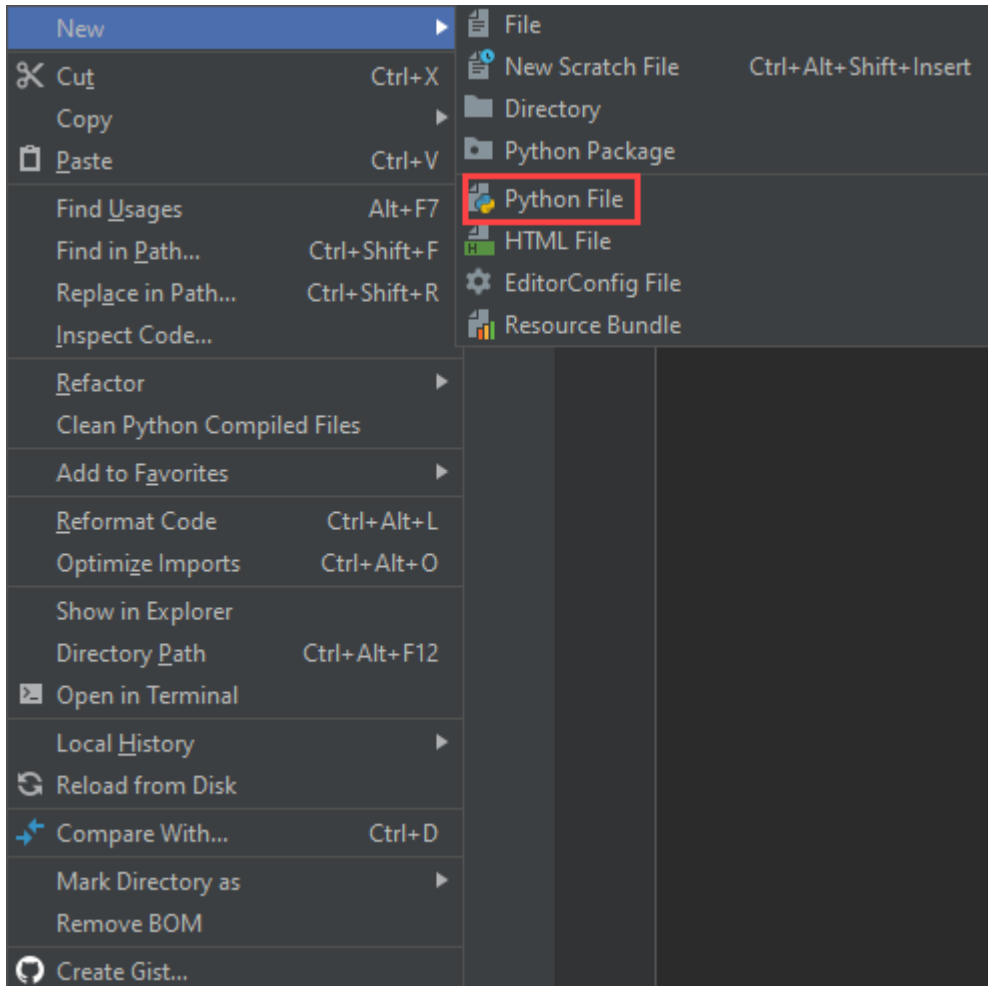
סביבת מעבדה 

- Linux או Windows, MacOS 
- PyCharm 
- פייתון 3 

משימת מעבדה

תרגול של יישום תכנות מונחה עצמים על ידי יצירת class והתכונות שלו.

- יש ליצור קובץ פייתון חדש ב-PyCharm חדש באמצעות לחיצה ימנית על הפרויקט שנוצר, ולבחור ב-**New → Python File**.



- יש ליצור class חדש בשם Car.

- יש להגדיר את שיטת האתחול של ה-class, שאמורה לכלול את הפרמטרים: self, color, windows_number, ו-price.

- בשיטה, יש להעביר את ערכי הנתונים המועברים על ידי הפרמטרים ל-self.

- מחוץ ל-class יש ליצור אובייקט מה-class ולהעביר אליו את הפרמטרים הדרושים.

- 6 יש ליצור אובייקט נוסף מה- Car class.
- 7 יש להדפיס את הצבע של אובייקט המכונת הראשון.
- 8 יש להדפיס את הצבע של אובייקט המכונת השני.